

## REGOLAMENTI TORNEI TRAPANI COMIX 2025

### Regolamento Torneo eSport FC25 – Modalità 1v1 (PC)

#### Informazioni Generali

- **Gioco:** EA Sports FC25
  - **Piattaforma:** PC (postazioni fornite dall'organizzazione)
  - **Modalità:** 1v1
  - **Data e luogo:** Venerdì 23 Maggio – Evento in presenza
  - **Inizio torneo:** Ore 14:00
- 

#### Formula del Torneo (max 32 partecipanti)

- Il torneo si svolgerà con la seguente struttura:
    - **Fino a 12 partecipanti:**
      - Fase a **gironi** (gruppi da 3 o 4 giocatori, a seconda del numero totale)
      - I migliori di ogni girone accederanno alla **fase a eliminazione diretta** (semifinali o quarti + semifinali)
    - **Oltre 12 partecipanti:**
      - Torneo a **eliminazione diretta** sin dal primo turno
-

## □ Requisiti e Setup

- Tutti i match verranno giocati **esclusivamente in presenza**, su **postazioni PC** fornite dall'organizzazione.
  - Ogni partecipante potrà:
    - Utilizzare un **controller fornito** dall'organizzazione (standard).
    - **Portare il proprio controller** personale (USB o wireless con cavo), previa verifica di compatibilità.
  - Non è consentito installare software o driver esterni sulle postazioni.
- 

## □ Regole di Gioco

- **Modalità:** Partita Amichevole 1v1 (offline, locale)
- **Durata tempo partita:** 6 minuti per tempo
- **Difficoltà:** Campione
- **Velocità partita:** Normale
- **Comandi:** Assistiti/manuali a scelta del giocatore (da impostare prima del match)
- **Squadre utilizzabili:** Club e Nazionali (vietate squadre personalizzate)
- **Tipo di rosa:** Offline – Rosa standard
- **Formazioni e tattiche:** Libere, da impostare prima del match

---

## ☐ Regole di Torneo

- I giocatori devono presentarsi **almeno 15 minuti prima** dell'orario di inizio del proprio match.
- Un ritardo superiore a **5 minuti** comporta **sconfitta a tavolino**.
- In caso di **pareggio**:
  - Nella fase a gironi: si assegna **1 punto a ciascun giocatore**
  - Nella fase a eliminazione diretta: si procede con **tempi supplementari** e, se necessario, **calci di rigore**
- L'organizzazione si riserva il diritto di **verificare le impostazioni di gioco e i dispositivi utilizzati**.
- **Coaching esterno non consentito**.

---

## ☐ Iscrizioni

- **Costo iscrizione: €5 a persona**
- Modalità di iscrizione:
  - **Online tramite Google Moduli**  
[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScJ-\\_FjY1KBNkDbxIIH1dB6fXuRGdJQVN3CH9imzcm0K8zs-w/viewform?usp=header](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScJ-_FjY1KBNkDbxIIH1dB6fXuRGdJQVN3CH9imzcm0K8zs-w/viewform?usp=header)
  - **In loco**: Venerdì 23 maggio, dalle **ore 10:00 alle 12:00**

- Il pagamento si effettua in loco.
- 

#### □ **Premi e Classifica**

- I premi verranno annunciati prima dell'inizio del torneo.
  - La classifica finale sarà pubblicata a fine evento.
- 

#### □ **Comportamento e Fair Play**

- Vietati comportamenti antisportivi, linguaggio offensivo e pause non giustificate.
- L'utilizzo di glitch, cheat o bug comporta **l'immediata squalifica**.
- Le decisioni dello staff sono **definitive**.

#### □ **Regolamento Torneo eSport Tekken 8 – Modalità 1v1 (PC)**

##### □ **Informazioni Generali**

- **Gioco:** Tekken 8
- **Piattaforma:** PC (postazioni fornite dall'organizzazione)
- **Modalità:** 1v1 – Versus offline
- **Data e luogo:** **Sabato 24 Maggio – Evento in presenza**

- **Inizio torneo: Ore 14:00**
- 

#### □ **Formula del Torneo (max 32 partecipanti)**

- Il torneo seguirà la seguente struttura:
  - **Fino a 12 partecipanti:**
    - ▶ Fase a **gironi** (round robin) con qualificazione dei migliori alle **finali a eliminazione diretta**
  - **Oltre 12 partecipanti:**
    - ▶ **Doppia eliminazione (Double Elimination Bracket)**
      - Standard nei tornei di picchiaduro

*Ogni match nella doppia eliminazione prevede che un giocatore sia eliminato solo dopo due sconfitte (Winner & Loser Bracket).*

---

#### □ **Requisiti e Setup**

- Il torneo si svolgerà **in presenza** su **postazioni PC**.
  - Sarà possibile:
    - Usare **controller/pad/stick arcade personali** (USB)
    - Utilizzare i dispositivi messi a disposizione dallo staff (in base alla disponibilità)
  - Non è consentito installare software o driver esterni.
-

## □ Regole di Gioco

- **Modalità:** Versus Offline
  - **Formato match:** Best of 3 (BO3) – ovvero **2 match vinti su 3**
    - Finali Winner, Loser e Grand Final: **Best of 5 (BO5)**
  - **Tempo per round:** 60 secondi
  - **Round per match:** 3 (configurazione standard)
  - **Personaggi:** Tutti consentiti (versione aggiornata del gioco)
  - **Stage:** Stage random
  - **Cambio personaggio:** Il vincitore di un match **deve confermare** lo stesso personaggio; il perdente può cambiare
- 

## □ Regole di Torneo

- I giocatori devono essere presenti almeno **15 minuti prima dell'inizio**.
- Un ritardo superiore a 5 minuti dall'orario chiamato comporta **sconfitta a tavolino**.
- Ogni giocatore ha diritto a un **pausa tecnica limitata** per problemi tecnici (da comunicare allo staff).

- È vietato **interrompere il match** salvo approvazione dello staff.
  - È vietato il coaching durante i match.
- 

#### □ **Iscrizioni**

- **Costo iscrizione:** €5 a persona
  - Modalità:
    - **Online tramite Google Moduli**  
[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScJ-\\_FjY1KBNkDbxIIH1dB6fXuRGdJQVN3CH9imzcm0K8zs-w/viewform?usp=header](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScJ-_FjY1KBNkDbxIIH1dB6fXuRGdJQVN3CH9imzcm0K8zs-w/viewform?usp=header)
    - **In loco:** Venerdì 23 maggio, dalle **ore 10:00 alle ore 12:00**
  - Il pagamento avverrà **in contanti all'iscrizione in loco.**
- 

#### □ **Premi e Classifica**

- I premi verranno annunciati prima dell'inizio del torneo.
  - La classifica finale sarà pubblicata a fine evento.
- 

#### □ **Comportamento e Fair Play**

- Vietati comportamenti antisportivi, linguaggio volgare, provocazioni o insulti.
- È vietato l'uso di bug, cheat o exploit.
- Le decisioni dello staff e degli arbitri sono **definitive**.
- In caso di controversie tecniche, lo staff valuterà la ripetizione del match.

## □ Regolamento Torneo eSport League of Legends – Modalità Arena 2v2 (PC)

### □ Informazioni Generali

- **Gioco:** League of Legends
  - **Modalità:** Arena 2v2 (modalità ufficiale Riot – aggiornamento 2024)
  - **Piattaforma:** PC (postazioni fornite dall'organizzazione)
  - **Data e luogo:** **Domenica 25 Maggio – Evento in presenza**
  - **Inizio torneo:** **Ore 14:00**
- 

### □ Formula del Torneo (max 32 squadre)

- Il torneo seguirà la seguente struttura:
  - **Fino a 12 squadre (24 giocatori):**
    - ▶ Fase a **gironi** (round robin o gruppi da 3-4 squadre)
    - ▶ Qualificazione dei migliori team alla **fase finale a eliminazione diretta**
  - **Oltre 12 squadre:**
    - ▶ Torneo a **eliminazione diretta** (single elimination)

Ogni partita sarà giocata nella modalità **Arena 2v2v2v2**, con **classifica basata sul piazzamento finale nella lobby**. Le squadre meglio piazzate avanzano.

---

#### □ **Requisiti e Setup**

- Il torneo si svolge **esclusivamente in presenza**, su **postazioni PC** messe a disposizione dall'organizzazione.
  - I giocatori possono:
    - Utilizzare le periferiche fornite (mouse, tastiera, cuffie)
    - **Portare le proprie periferiche personali**, previa verifica dello staff
  - Non è consentita l'installazione di software esterni o macro.
- 

#### □ **Regole di Gioco**

- **Modalità:** Arena 2v2v2v2 – selezionata dalla modalità di gioco ufficiale Riot
- **Formazione team:** 2 giocatori per squadra (no sostituzioni)
- **Durata:** Fino alla determinazione di un vincitore per lobby
- **Punteggio:** 1° posto = avanzamento diretto; punteggi inferiori valutati per spareggi o eliminazioni
- **Restrizioni:** Sono vietati comportamenti tossici, griefing o sfruttamento di bug

- **Skin e aspetti:** Ammessi, se già presenti sull'account Riot
- 

## □ Regole di Torneo

- I giocatori devono presentarsi **almeno 15 minuti prima dell'inizio** della propria partita.
  - Un ritardo superiore a **5 minuti** comporta **sconfitta automatica** o squalifica dalla lobby.
  - In caso di problemi tecnici, lo staff valuterà la **ripetizione parziale o totale della partita**.
  - È vietato il coaching o aiuti esterni durante i match.
- 

## □ Iscrizioni

- **Costo iscrizione: €5 a persona**
  - Modalità di iscrizione:
    - **Online tramite Google Moduli**  
[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScJ-\\_FjY1KBNkDbxIIH1dB6fXuRGdJQVN3CH9imzcm0K8zs-w/viewform?usp=header](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScJ-_FjY1KBNkDbxIIH1dB6fXuRGdJQVN3CH9imzcm0K8zs-w/viewform?usp=header)
    - **In loco:** Venerdì 23 maggio, dalle **ore 10:00 alle 12:00**
  - Il pagamento si effettua in contanti in sede.
-

## □ Premi e Classifica

- I premi verranno annunciati prima dell'inizio del torneo.
  - La classifica finale sarà pubblicata a fine evento.
- 

## □ Comportamento e Fair Play

- Sono vietati linguaggio offensivo, flame, provocazioni e comportamenti antisportivi.
- È vietato l'uso di cheat, script o bug exploit.
- Le decisioni dello staff sono **finali e insindacabili**.